



Unterrichtseinheit: Orientierung im Zahlenraum bis 10
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil A)

(Zahlen und Operationen)

Zeitung: ca. 10 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen ¹	Medienkompetenz
Zahlen in der Umwelt entdecken, Mengen vergleichen	Gegenstände zum Zählen, Bilder, Symbole, Mengenschüssel, HalliGalli, Zifix, Mengen von..., Würfel, Steckwürfel, Wendepüttchen	Zahlwörter, Ordnungszahlen, weniger, mehr, gleich viel,	suchen, zuordnen, malen, ausschneiden, aufkleben, forschen	Anton-App (Vorschulmaterial), interaktives Material, Alfons, learningApps
Die Zahlen 1-6, Zahlwortreihe, Mengen 1-6	Gegenstände zum Zählen, Bilder, Symbole, Mengenschüssel, HalliGalli, Zifix, Mengen von..., Würfel, Steckwürfel, Wendepüttchen, Ziffernlieder, Laserzahlen mit Finger schreiben, Gedicht Ziffern, Sand, Seile, Double Zahlen, Mengen hören/klatschen/schreiben/hüpfen	Zahlwörter, Menge, Ziffer	Mengen bestimmen, zählen, nachspuren, erklären, einkreisen, malen	Anton-App, Lieder zu den Ziffern, Alfons, learningApps
Die Zahlen 7-10, Zahlwortreihe, Mengen 7-10, Strichlisten (JÜ)	Gegenstände zum Zählen, Bilder, Symbole, Mengenschüssel, Mengen von..., Würfel, Steckwürfel, Wendepüttchen, Ziffernlieder, Laserzahlen mit Finger schreiben, Gedicht Ziffern, Sand, Seile, Double Zahlen, Mengen hören/klatschen/schreiben/hüpfen	Zahlwörter, Menge, Ziffer	Notieren, vergleichen, kontrollieren	Anton-App, Alfons, learningApps

¹ Für Verweise zu den prozess- und inhaltsbezogene Kompetenzen siehe MiniMax 1 Lehrerband Stoffverteilungsplan S. 10-25

² Für weitere Informationen zum Lehrwerk, der Differenzierung und den Leistungsnachweisen können Sie sich an die Mathematiklehrkraft wenden.



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik
Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)



Unterrichtseinheit: Zahlen zerlegen
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil A)

(Zahlen und Operationen)

Zeitraum: ca. 3-4 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Zahlen zerlegen	Zahl des Tages, Schüttelboxen, Zahlenhaus, Steckwürfel, Mengenwaage	Schüttelbox, Kombinationen, Möglichkeiten, Zahlenhaus	Erzählen, schütteln, malen, legen, schieben	Interaktives Material, Anton-App, Alfons, learningApps
Verliebte Zahlen (JÜ)	Gedicht / verliebte Zahlen, Memory, Puzzle	Schüttelbox, Kombinationen, Möglichkeiten, Zahlenhaus	Erzählen, schütteln, malen, legen, schieben	Interaktives Material, Anton-App, Alfons, learningApps



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik
Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)



Unterrichtseinheit: Zahlstrahl/Orientierung im Zahlenraum bis 10
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil A)

(Zahlen und Operationen)

Zeitungsfang: ca. 2 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Zahlenstrahl/Orientierung im ZR bis 10	Zahlenfliesen, Zahlenpuzzle, AB-Sammlung	Zahlenstrahl, vorwärts, rückwärts	Vorwärts/rückwärts „gehen“	Anton-App Interaktives Material, Alfons, learningApps
Vorgänger und Nachfolger (JÜ) / Orientierung im ZR bis 10	Zahlenfliesen, AB-Sammlung, Fingerbilder	Vorgänger, Nachfolger		Anton-App Interaktives Material, Alfons, learningApps



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik
 Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)



Unterrichtseinheit: Addition bis 10
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil A)

(Zahlen und Operationen)

Zeitungsumfang: ca. 2 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Plusaufgaben	Super 8, Mengenschüssel, Waagen sum-bloxs, Steckwürfel, Wendeplättchen	Pluszeichen, Addition, Rechengeschichte, Rechenbilder	Erzählen, rechnen, Bilder nacherzählen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Tauschaufgaben	Super 8, Mengenschüssel, Waagen sum-bloxs, Steckwürfel, Wendeplättchen	Tauschaufgabe	tauschen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Ergänzen	Super 8, Mengenschüssel, Waagen sum-bloxs, Steckwürfel, Wendeplättchen	Ergänzen	ergänzen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Tabellen/Froschaufgaben mit Pfiff (Starke Päckchen)		Tabelle, Muster erkennen/ fortsetzen	Tabellen lesen, Muster erkennen und fortsetzen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik
 Jahrgangsstufe 1



Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)

Unterrichtseinheit: Subtraktion bis 10
 (MiniMax Zahlen und Rechnen Teil A)

(Zahlen und Operationen)

Zeitungumfang: ca. 2 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Minus rechnen im Zahlenraum bis 10	Rechengeschichten nachspielen/“zurückspulen“, Kinder der Klasse, sum blox, Waagen und Mengen, Mengenschüssel, Super 8	Subtraktion, minus	Etwas wegnehmen, erzählen, rechnen, druchstreichen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Ergänzen	Zehnerfeld, Plättchen, Steckwürfel, sum blox, Waagen und Mengen, Mengenschüssel, Super 8	ergänzen	Etwas wegnehmen, erzählen, rechnen, druchstreichen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Tabellen/Froschaufgaben mit Pfiff (Starke Päckchen)		Muster fortsetzen, Tabelle	Tabellen lesen, Muster erkennen und fortsetzen, Muster beschreiben	
Rechengeschichten	Waagen und Mengen, logico, Geschichten spielen	Dazu, weg, übrig	Mathematische Prozesse im Alltag erkennen und anwenden	
Umkehraufgaben	Waage und Mengen	Umkehraufgabe, Aufgabenfamilien		
Zahlenmauern		Ergänzen, zusammen, addieren, Zielstein, Grundstein		Interaktives Material, Worksheet-Go-ABs zu Zahlenmauern



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik
 Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)



Unterrichtseinheit: Orientierung im Zahlenraum bis 20
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil B)

(Zahlen und Operationen)

Zeitumfang: ca. 2 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Zahlen bis 20, Bündeln: Zehner/Einer (JÜ)	Ziffernfliesen, Kinder der Klasse, Mengen bis 20 zählen und schätzen, Zwanzigerfeld, Ziffernkarten, Mengenschüssel, Super 8	Stellenwerte, Zehner, Einer, bündeln	Bündeln, schätzen	Anton-App, Alfons, learningApps
Relationen, größer, kleiner, gleich (JÜ)	Krokodil (-Handpuppe), Sußer 8, Steckwürfel	Größer >, kleiner <, gleich =	Kleiner als, größer als	Anton-App, Alfons, learningApps
Zahlenstrahl (JÜ)	Wäscheleine, Zahlenfliesen, Kinder der Klasse, Zahlenpuzzle, eigenen Zahlenstrahl herstellen/zeichnen	Zahlenstrahl, Vorgänger, Nachfolger, Nachbarzahlen, Zehner	Eintragen, davor, danach, vorwärts, rückwärts	Anton-App, Alfons, learningApps
Ordnungszahlen (JÜ)	„Wettrennen“, Kinder der Klasse, Spielautos, Punktschreibweise	Erster, zweiter..., Ordnen in die richtige Reihenfolge	Ordnen, Reihenfolge	



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik
Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)



Unterrichtseinheit: Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 20 ohne Zehnerübergang (Zahlen und Operationen) Zeitumfang: ca. 2 Wochen
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil B)

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Analogieaufgaben (JÜ)	Zwerg und Riese	Analogieaufgabe	Etwas übertragen können	Anton-App, Alfons, learningApps
Tauschaufgaben	Waagen und Mengen	Tauschaufgabe	Vorteilhaft rechnen,	Anton-App, Alfons, learningApps
Umkehraufgaben	Waagen und Mengen, Mengenschüssel	Umkehraufgabe, Aufgabenfamilie		Anton-App, Alfons, learningApps



Unterrichtseinheit: Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 20 mit Zehnerübergang (Zahlen und Operationen) Zeitumfang: ca. 2 Wochen
(MiniMax Zahlen und Rechnen Teil B)

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Verdoppeln/Halbieren	Spiegel, Mengen verdoppeln, Zwanzigerfeld, Wendeplättchen, Automatisieren der Aufgaben	Das Doppelte, die Hälfte, gerade, ungerade	Verdoppeln, halbieren, teilen in zwei gleich große Mengen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Rechenstrategie: Zuerst bis zur 10 (Strategie mit verliebten Zahlen) (Herz)	Verliebte Zahlen (Wiederholung/Automatisierung) Zahlen zerlegen, Rechenwege in drei Schritten	Ergänzen bis 10, Rest hinzufügen	Ergänzen, zerlegen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Rechenstrategie: Verdoppeln/Halbieren (V)	Verdoppeln und Halbieren, +/-1	Nachbaraufgaben, Verdopplungsaufgaben, Halbieren	Verdoppeln, halbieren	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Rechenstrategie: Zehnertrick (Z)	Zahlenstrahl (+10-1) (-10+1)		Mengen ausgleichen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps
Verschiedene Aufgabenformate/Übungen		Zehlenmauer, Zielstein, Grundstein, Aufgabenfamilie, Zahlenfolgen	Regeln fortsetzen	Anton-App, interaktives Material, Alfons, learningApps



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)

(Raum und Form)



Unterrichtseinheit: Geometrie
(MiniMax Geometrie)

Zeitumfang: ca. 10 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Eingangsdiagnose	Material zum Sortieren	Größer, kleiner, gleich, Was passt nicht? Was fehlt?	Einkreisen, ordnen, anmalen	
Lagebeziehung	Perspektivwechsel, Spielsachen, Schulsachen	Rechts, links, oben, unten, vorne, hinten, gegenüber	Räumliches Vorstellungsvermögen	
Körper	Fühlsack, Bauklötze, Knete, Geodreieck	Kugel, Würfel, Quader, Körper	Körper in Umwelt erkennen, sortieren, rollen, kippen	
Flächen	Flächenplättchen	Kreis, Dreieck, Viereck, Quadrat, Rechteck, rund, eckig	Falten, sortieren, Flächen in Umwelt erkennen	
Figuren und Muster	Faltpapier, Lineal, Formen, Schablonen	Punktefeld, Linie, Gerade, schräg, spiegeln	Falten, auslegen	
Spiegeln	Spiegel, Miraspiegel, Zettel zum Falten und Ausschneiden, Geobrett	Falten, Faltlinie, spiegeln, spiegelgleich, spiegelbildlich, Spiegelbild	spannen	



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik Jahrgangsstufe 1

Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)



**Unterrichtseinheit: Größen und Messen
(MiniMax Größen und Sachrechnen)**

(Größen und Messen)

Zeitumfang: ca. 2 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Euro, Rechnen mit Euro, Cent	Rechengeld (alle Münzen), Scheine bis 20 €, Geldbeträge schätzen, Einkaufssituationen nachspielen	Euro, Münze, Schein, Cent, Wert, Betrag, Preis, Wechselgeld	Bezahlen, Wechselgeld erhalten	Anton-App, Alfons, learningApps
Die Uhr	Lernuhr, Uhrenmodell basteln (KV 52)	Tag, Stunde, Digitaluhr, Ziffernblatt, Stundenzeiger, Minutenzeiger	Tageszeiten und Uhrzeiten zuordnen, analoge und digitale Uhrzeiten, verschiedene Uhren kennenlernen	Anton-App, Alfons, learningApps
Die Woche, das Jahr	Kalender, Stundenplan, Lied „Die Jahresuhr“	Tag, Woche, Monat, Jahr, Wochentage, Monate, Jahreszeiten, heute, morgen, gestern, vorgestern, übermorgen	Monate und Jahreszeiten zuordnen, Ordnung der Monate kennen, Geburtstage und Feste im Jahr verordnen	Anton-App, Alfons, learningApps
Sachaufgaben lösen, Skizzen zeichnen	Situationen handelnd nachstellen/durchspielen, Rechengeld	s.o.	„Problemstellungen“ lösen	Anton-App, Alfons, learningApps



Schulinternes Fachcurriculum der Eiderschule Mathematik

Jahrgangsstufe 1



Lehrwerk: MiniMax 1 (Auflage von 2019)

Unterrichtseinheit: Daten, Zufall und Kombinatorik
(MiniMax Größen und Sachrechnen)

(Daten, Zufall und Kombinatorik)

Zeitumfang: ca. 2 Wochen

Inhalte	Material & Handlungsvorschläge	Fachbegriffe	Überfachliche Kompetenzen	Medienkompetenz
Kombinatorik	Bunte Stifte, buntes Papier	Möglichkeiten, systematisch	Aufgaben durch systematisches Probieren lösen	
Wahrscheinlichkeit	Glücksräder, Wendeplättchen, Münzen, Würfel	Sicher, möglich, unmöglich, Gewinn, Chance	Wahrscheinlichkeiten einschätzen und nutzen	
MiniMax Teil B				
Daten und Tabellen	Tabellen zu Themen aus der Lebenswelt der SuS, Klassenfoto, Interviews in der Klasse führen	Tabelle, Strichliste, Zeile, Spalte	Daten aus Tabelle entnehmen, in einer Tabelle darstellen	